|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **TÍTULO DO CASO DE USO** |
| **UC-35** | **EDITAR MÁQUINA** |
| **2 –ATOR(ES)** | |
| * UC-34: Consultar máquina | |
| **3 – PRÉ-CONDIÇÃO(OES)** | |
| * Deve haver registros de máquinas previamente cadastrados [Caso de Uso 33] | |
| **4 – CENÁRIO PRINCIPAL** | |
| 1. Sistema exibe tela de consulta de máquinas [Caso de uso 34] 2. Ator seleciona uma máquina dentre a listagem geral de máquinas. 3. Sistema busca as informações detalhadas da máquina selecionada. 4. Sistema exibe os detalhes da máquina [3.1] 5. Ator altera as informações desejadas. 6. Ator clica no botão Salvar [6.1], [6.2] e [6.3] 7. Sistema exibe mensagem de sucesso. 8. Fim do caso de uso. | |
| **5 – CENÁRIOS ALTERNATIVOS** | |
| **3.1. Máquina bloqueada**   1. Sistema verifica que a máquina está bloqueada. 2. Sistema exibe uma mensagem notificando que o cadastro da máquina deve ser desbloqueado antes que possa sofrer alterações. 3. Sistema volta para o passo 1.   **6.1. Campos obrigatórios não informados (em branco)**   1. Sistema exibe mensagem de erro informando os campos obrigatórios que não foram preenchidos. 2. Sistema volta para o passo 4.   **6.2. Dados informados são inválidos**   1. Sistema exibe mensagem informando os campos que são inválidos 2. Sistema volta para o passo 4.   **6.3. Erro no processamento**   1. Sistema exibe uma mensagem de erro com os detalhes do erro 2. Sistema volta para o passo 4. | |
| **6 – PÓS-CONDIÇÃO (ÕES)** | |
| Dados cadastrais da máquina alterados com sucesso. | |

|  |
| --- |
| **7 – REGRAS DE NEGÓCIO** |
| **Regra de código fixo:** Uma vez cadastrado uma máquina com determinado código, o mesmo não poderá ser alterado. Na tela de alteração de máquinas, este campo será exibido, mas não deve ser possível altera-lo. |

|  |
| --- |
| **8 – PROTÓTIPOS DE TELAS** |
| **C:\Users\Otávio\Documents\Documentos extras TCC\Caso de Uso 35\prototipo_35.png** |

|  |
| --- |
| **9 – DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA** |
| **C:\Users\Otávio\Documents\Documentos extras TCC\Caso de Uso 35\diagrama_35.png** |